

GOLF DE LA CARTE - REGLES LOCALES

EDITION DU 10/04/2014

HORS LIMITES

Les hors limites et les obstacles d'eau sont délimités par des piquets et/ou des lignes de couleurs au sol. Si sont présents à la fois des lignes et des piquets, les lignes prévalent sur les piquets. Les doubles piquets blancs signalent le début ou l'arrêt de la zone hors limite.

Trou N°2 : Si votre balle est en jeu mais que vous êtes gêné par le câble anti sanglier vous pouvez vous dégager d'un club, sans pénalité et sans vous rapprocher du drapeau.

OBSTACLES AMOVIBLES

- Les pierres dans les bunkers

Si la balle repose dans ou sur l'obstruction, la balle peut être relevée, sans pénalité, et l'obstruction enlevée. La balle doit, sur le parcours ou dans un obstacle, être droppée, ou sur le green être placée, aussi près que possible de l'emplacement situé directement en-dessous de l'endroit où la balle reposait dans ou sur l'obstruction, mais pas plus près du trou.

OBSTACLES INAMOVIBLES

- Les panneaux indiquant la direction du trou suivant
- Les panneaux illustrant le trou au départ
- La cabane du starter
- Le passage en bois dans le bunker du trou N°8
- Les poteaux de la ligne électrique aux trous 2,6 et 7 : si la balle heurte le fils électrique ou les poteaux le soutenant, **le coup doit être rejoué.**
- Les câbles anti sangliers

TERRAIN EN CONDITION ANORMAL

- Les zones dénudées sur les greens

Si une telle zone interfère avec la ligne de putt, possibilité de se dégager en plaçant sa balle, au point le plus proche sans se rapprocher du trou. Si ce point n'est plus sur le green, **placer** sa balle à cet endroit.

TRACES D'ANIMAUX FOUISSEURS

Grattes de lapins, taupinières arasées ou non, traces de sangliers ...

Si la balle repose sur un trou ou un rejet d'animal fouisseur, possibilité de se dégager sans pénalité en déterminant le point le plus proche où il n'y a plus de gêne et en se droppant à une longueur de club sans se rapprocher du drapeau.

Attention

1. Cette règle ne s'applique pas si c'est votre stance qui repose sur de telles traces.
2. Si la balle repose sur une telle trace à proximité ou sous un arbre, le dégagement sans pénalité n'est possible **que si le joueur peut raisonnablement jouer le coup là où repose la balle initialement.**